

Contexte

Au moment de sa création en 2017, Polygon était connu sous le nom de Matic Network, et son objectif principal était de résoudre les problèmes de scalabilité d'Ethereum. L'équipe de Matic Network a découvert la solution Plasma, basée sur la duplication d'une blockchain mère, dans une publication de Vitalik Buterin et Joseph Poon. En 2021, Matic Network a évolué pour devenir Polygon, un agrégateur de solutions de scalabilité pour Ethereum. Cela permet à n'importe quel développeur de créer une blockchain évolutive sur Polygon. L'écosystème Polygon comprend diverses solutions d'évolutivité, des partenariats avec des géants de l'industrie et une croissance rapide.

Polygon

Polygon

Principes et buts

Polygon (MATIC) est un protocole de blockchain évolutif centré sur Ethereum. Il permet aux développeurs de créer rapidement des blockchains personnalisées compatibles avec l'Ethereum Virtual Machine (EVM) grâce à la technologie Plasma. Le fonctionnement technique de Polygon repose sur un modèle à deux étages basé sur Plasma. La première couche, Bor, produit rapidement des blocs sur différentes blockchains Polygon, tandis que la seconde couche, Heimdall, sécurise le réseau global en agrégeant les blocs de Bor en une seule racine Merkle. Les deux couches utilisent le même ensemble de validateurs et fonctionnent en preuve d'enjeu (PoS). Polygon offre une grande flexibilité pour les développeurs avec ses différentes solutions de scalabilité, ce qui en fait une plateforme attrayante pour la DeFi et les NFT. Son token natif, MATIC, est utilisé pour payer les frais sur les blockchains Polygon et est également délégué aux validateurs pour sécuriser la Polygon PoS Chain.

Réalisation et futur

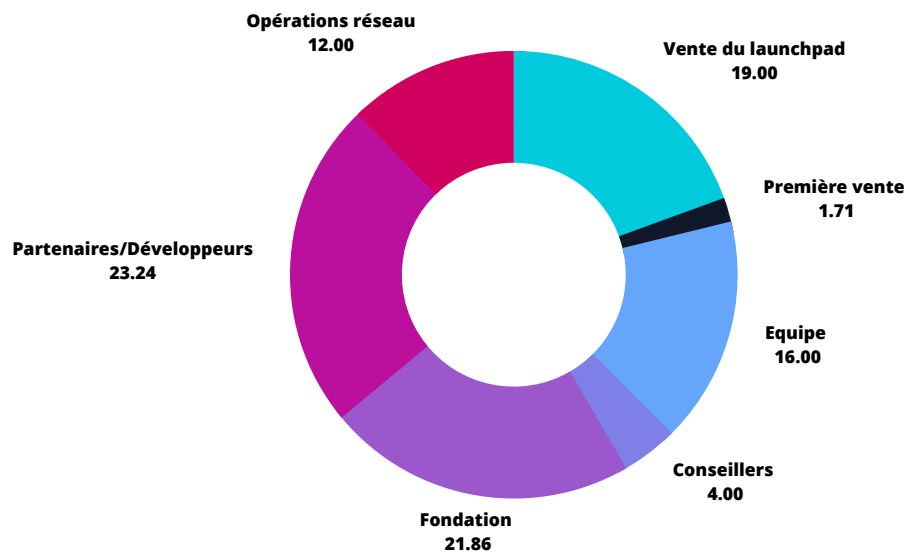
Le projet a connu une croissance significative en 2021, avec une augmentation massive de la valeur totale verrouillée (TVL) et une hausse considérable du prix du token MATIC. Cependant, l'expansion rapide de Polygon peut présenter des défis en termes de développement approfondi par rapport à d'autres solutions de scalabilité concurrentes.

En chiffres

Offre en circulation	9 319 469 069
Offre maximum	10 000 000 000
Date de création	En 2017

Infos supplémentaires

Selon leur [LinkedIn](#) officiel, Polygon Technology compte plus de 230 personnes contribuant régulièrement à Polygon et à son écosystème grandissant. L'équipe était à la base un trio de développeurs indiens (Jaynti Kanani, Sandeep Nailwal et Anurag Arjun). Ils ont voulu créer une solution de scalabilité pour améliorer le réseau Ethereum.



La tokenomics du projet



Voici le trio principal de développeur du projet Polygon